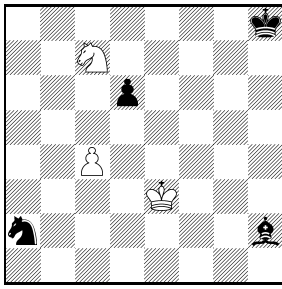


Žigulevskije Zori – súťaž miniatúr

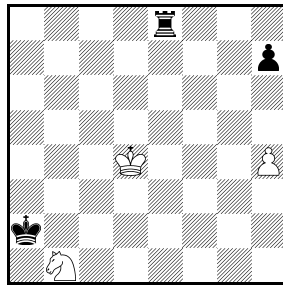
V turnaji za rok 2022 konkurovalo 28 štúdií od 13 autorov z 8 krajín. Popularita miniatúrnych štúdií znovu stúpla. Čiastočne bola v pozadí po zvláštnom doporučení, že k databázovej skladbe je potrebné pridať materiál, čo už teraz neplatí.

Jan Sprenger
2. cena



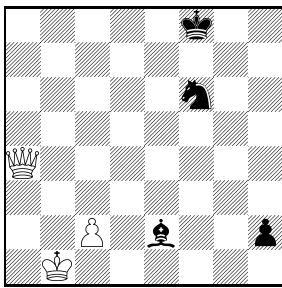
17 biely remizuje 3+4

Michal Hlinka a Emil Vlasák
1. čestné uznanie



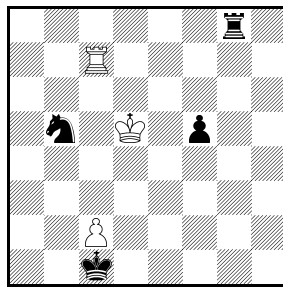
18 biely remizuje 3+3

Pavel Arestov a Daniel Keith
2. čestné uznanie



19 biely vyhrá 3+4

Michal Hlinka a Ľuboš Kekely
3. čestné uznanie



20 biely remizuje 3+4

17 1.Kd3! Bielemu k remíze stačí zbaviť sa čierneho pešaka, čo by vyšlo po 1...Kg8 2.c5 dxc5 3.Je6 Sd6 4.Kc4. 1...Jb4+! 2.Kc3 Jc6 3.c5! Inej možnosti niet. 3...dxc5 4.Je6! Druhá alternatíva 4.Ja6? nestačí pre 4...Sd6! (4...Sg1?) 5.Kc4 Je5+! 6.Kd5 c4! 7.Kxd6 Jd3! +- 4...Sg1! 5.Kc4 Ja5+! 6.Kb5 Jb3 7.Kc4 Jd2+ 8.Kd3 Jf1 9.Kc4 9.Ke2? Jg3+ 10.Kf3 Jf5 +- 9...Jd2+ 10.Kd3 Jb3 11.Kc4 Ja5+ 12.Kb5 Jb7 13.Kc6! Prehrá 13.Kb6? Jd6! 14.Jxc5 Je4. 13...c4! 14.Kxb7 Se3 15.Jd8!! Aktívny jazdec cúva dozadu, ale len tak dokáže zastaviť voľného pešaka. Po 15.Jf8? Kg7! 16.Jd7 Sd4! +- , lebo jazdec je eliminovaný. 15...c3 15...Kg7 16.Jc6! c3 17.Jb4 =. 16.Jf7+! Kg7 17.Je5 c2 18.Jd3 =. Štúdiá s jasnou hrou na oboch stranách, v ktorej hlavným hrdinom je biely jazdec.

18 1.Jc3+! Po 1.Jd2? Ve2 2.Jf3 Kb3 3.Kd3 Ve7 4.Jg5 Vb7! 5.Je6 Vb4 6.h5 Vh4 +- 1...Ka3! 1...Kb3?! 2.Je4 Ve6?? 3.Jc5+; 1...Kb2 2.Je4 Ve6! 3.Jg5 Vh6 4.Jf3 Vf6 5.Ke4 Kc3 6.Jg5 Vh6 7.Jf3 Va6 8.Kf5 Kd3 9.Jg5 Va7 10.h5 h6 11.Je6! Ke3 12.Kg6 =. 2.Je4 Ve6! 3.Jg5 Vh6 4.Jf3 Vf6! 5.Ke4 Kb4 6.Jg5 Vh6 7.Jf3 Kc5 Čierny kráľ sa snaží priblížiť k pešakovi a podporiť jeho premenu. Po 7...Vh5 8.Kf4 h6 (8...Kc5 9.Kg4 Vd5 10.Jg5 h6 11.Jf7 h5+ 12.Kf4 =) 9.Kg4 Vd5! 10.Jg5! hxg5 11.h5!! =, lebo čierny kráľ je ďaleko. 8.Kf5 8.Kf4? Vf6+ +-; 8.Ke5? Kc6! 9.Kf5 Kd7! 10.Kg5 Va6 11.Kh5 Ke7 12.Jg5 h6 +- 8...Kd5 9.Kg5 Va6 10.Kh5! Vf6! Najsilnejšie. Po 10...h6 11.Jh2! Ke4 12.Jg4 =. 11.Jg5 Neúnavný jazdec už tretí raz ide na pole g5. 11...h6 12.Jh7 Va6 13.Jf8! 14.5.Jg6+ Prehrá 14.Jh7? Kf5 15.Jf8 pre 15...Kf6! 16.Kxh6 Kf7+ 15...Kf5 15.Jh8! Ešte sa dá pomýliť, po 15.Jf4? Kf6! (15...Kxf4? pat) 16.Kxh6 Kf5+ 17.Kh5 Va7! (17...Kxf4? pat) 18.Jd5 Vh7 mat. 15...Vb6 16.Jg6! Zisk pešaka po 16.Jf7? vedie ku katastrofe pre 16...Kf6! 17.Jxh6 Vb5+! 18.Kg4 Kg6 19.Jg8 Ve5 20.h5+ Kg7! +- 16...Vf6 17.Jh8 Vc6 18.Jg6 Vxg6 pat, alebo pozičná remíza. Virtuózná hra bieleho jazdca s minimálnym materiálom (z komentára rozhodcu S. Osinceva).

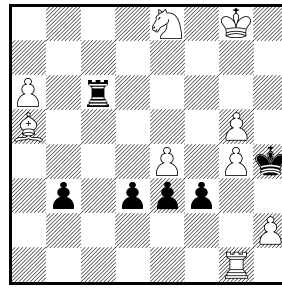
19 1.Dc6! Nevychádza 1.Da8+? Kf7! 2.Kb2 Jg4 3.Dc6 Sb5! 4.Df3+ Ke7! 5.Kc3 Sa4! 6.Dd5 Kf6 7.De4 Kg5. 1...Jg4 2.Kb2 Ke7 Snaží sa priblížiť k svojmu voľnému pešakovi. 3.Kc3! Aj biely potrebuje pripraviť postup pre pešaka. Zbytočný ťah 3.De4+? výhru vypúšťa 3...Kf6 4.Kc3 Kg5. 3...Sb5! 4.De4+ Ale nie 4.Df3? Sa4! =. 4...Kd6! 4...Kf6 5.Kd4 Kg5 6.c4 +- 5.Kd4 Sc6 6.Df4+ Ke7 7.Dc7+ Sd7 8.Dc5+ Kf9 9.Dd5! s rozvetvením: a) 9...Se6 10.Dg2! Znovu nevychádza 10.De4? Kg5 11.c4 Kh4 12.c5 Kg3 13.c6 Sf5! 14.Dd5 Se6! =. 10...Kg5 11.c4 Sxc4 12.Kxc4 +- b) 9...Sb5 10.De4! Po 10.Dh1? Kg5 11.c4 Sxc4 12.Kxc4 Kh4 13.Kc3 Kg3 14.Kd2 Jf2 =. 10...Kg5 11.c4 Sxc4 12.Kxc4 Kh4 13.Kd3 Kg3 14.Ke2 +- . Protihru čierneho odrazí správny plán s postupom pešaka c2-c4.

20 1.Vf7! Po lákavom 1.Vc5? ide 1...f4! 2.Ke4 Vf8 +- 1...Vd8+ 2.Ke5 Jd6 2...Jd4 3.c3 =. 3.Vc7! Pešaka je nutné zachovať. 3...Kd2 4.Vc5! Sľubné 4.Vc6? stroškotá na 4...Jc8! 5.Vf6 Je7 6.Ke6 Vd4! 7.Kxe7 f4 8.Ke6 Ke3 9.Ke5 Vc4!; rovnako je chybné 4.c4? Ke3! 5.c5 Jb5! 6.Vb7 Jd4. 4...Je4! (4...Ke3 5.Vc3+) 5.Va5! Čím ďalej od dosahu jazdca, po

5.Vb5? Kxc2 6.Kxf5 Jd6+ vidlička. 5...Jd6 6.Vc5 Je4 7.Va5 Jg3 8.Kf4 Napadnúť jazdca nestačí - 8.Va3? Vg8 9.c4 Vg4 10.c5 Ve4+ 11.Kd6 f4 12.c6 Jf5+ 13.Kd7 Je7 14.c7 Ke2 +- 8...Vg8 A teraz sa už môže pohnúť aj pešak 9.c4 Vg4+ 9...Ke2 10.Va2+ Ke1 11.Kh3 Ve8+ 12.Kf4 Vg8 13.Ke3 pozičná remíza. 10.Kf3 Kc3 11.Vxf5! Ďalší postup pešaka 11.c5? prehrá po 11...Kb4. 11...Jxf5 12.Kxg4 =. Štúdiá je vhodná na riešenie, neobsahuje ťažké dôkazové varianty (z komentára rozhodcu).

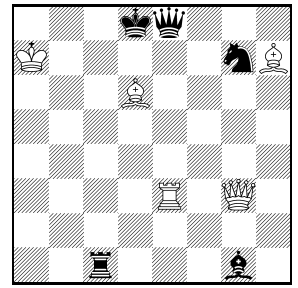
Originály

Bern Neuschwander
Švajčiarsko – originál



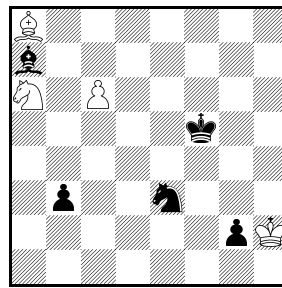
21 biely remizuje 9+6

Steffen Nielsen a M. Minski
Dánsko a Nemecko – originál



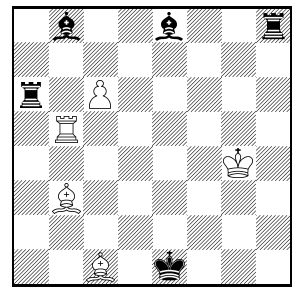
22 biely remizuje 5+5

Ilham Aliev
Azerbajdzan – originál



23 biely remizuje 4+5

Andrzej Jasik
Poľsko – originál



24 biely remizuje 5+5

21 1.Jc7 Po 1.a7? Vc8! 2.g6 f2 3.Vf1 Vxe8+ 4.Kh7 Va8 5.g7 Vxa7 6.Sb6 Vxg7+ 7.Kxg7 e2 8.Sxf2+ Kh3 9.Vb1 d2 10.Vxb3+ Kxh2 11.Vb5 e1D +- 1...f2 2.Vf1 Vc5 2...Vxc7 3.Sxc7 e2 4.Vxf2 e1D 5.g6 d2 6.a7 Dxe4 7.Vxd2 Dxg6+ 8.Kf8 =; 2...Vxa6 3.Jxa6 e2 4.Vxf2 b2 5.Jc5 b1D 6.g6 =. 3.Sd2! Iba tak zastaví lavínu pešakov. 3...exd2 4.a7 Vxg5+ 5.Kf8! Prehrá 5.Kf7? Va5 6.a8D Vxa8 7.Jxa8 Kh3 8.Vd1 Kg2 9.Vxd2 Kg1 10.Vd1+ f1D+ 11.Vxf1+ Kxf1 12.Jb6 d2 13.Jc4 Ke2 14.Jb2 d1D 15.Jxd1 Kxd1 16.e5 b2 17.e6 b1D 18.e7 +- , lebo čierna dáma disponuje ťachom, napr. 18...Dh7. 5...Va5 6.a8D Vxa8+ 7.Jxa8 Kh3 Na výsledku nič nemení ani 7...Kxg4 8.Jb6 Kf3 9.Jc4 Ke2 10.Jxd2 Kxd2 11.Vxf2+ Ke1 12.Vg2! =. 8.Vd1 Kg2 9.Vxd2 Kg1 10.Vd1+! Nestačí 10.Vxf2? Kxf2 +- 10...f1D+ 11.Vxf1+ Kxf1 12.Jb6 d2 13.Jc4 Ke2 14.Jb2! Znovu správne rozhodnutie, kde bude výmena. Po 14.Jxd2? Kxd2 15.e5 b2 16.e6 b1D 17.e7 +- , lebo čierny má 17...Df1+! 14...d1D 15.Jxd1 Kxd1 16.e5 b2 17.e6 b1D 18.e7 Db4 19.h3! =. Autor rozvinul ideu M. Fabbri z roku 1969 (Kb8-Kh2).

22 1.Dg5+! Nestačí 1.Sc5?! Dd7+! 2.Kb6 Vxc5! 3.Kxc5 Sxe3+ 4.Dxe3 Da7+ - biely stratí dámu. 1...Kc8 2.Dc5+!! Pointa štúdie, oproti pokusu je toto prerušenie diagonály a7-g1 so ťachom, preto je účinné. Druhá možnosť 2.Sf5+? nestačí pre 2...Je6! 3.Sxe6+ Dxe6 4.Dc5+ Vxc5 5.Vxe6 Va5 mat. 2...Dc6 2...Vxc5 3.Vxe8+ Jxe8 4.Sxc5 =. 3.Sf5+ Jxf5 4.Dxf5+ Dd7+ 5.Dxd7+ Kxd7 6.Sc5! Echo 6...Vxc5 7.Vb3! Obrana proti nebezpečnej batérii predsa len existuje. 7...Vb5+ 8.Ka8! Va5+ 8...Vxb3 pat. 9.Kb7 9.Kb8? Kc6 10.Vc3+ Sc5 +- 9...Sc5 10.Vd3+ =. 10.Vb1? Va7+ 11.Kb8 Kc6 +- . Typické prestrelky, ktoré ladia oku najmä praktickým hráčom, autori spracovali úsporne v štúdiu „aristokrat“.

23 1.c7 g1D+ 2.Kxg1 Jd5+ 3.Kh2! Už prezrádza pointu, prehrá 3.Kg2? Jxc7 4.Jxc7 b2 - biely tu nemá obranu s obeťou strelca na e4. 3...Jxc7 4.Jxc7 b2 5.Jb5! Nedá sa prehodit ťahy, lebo po 5.Se4+? Kxe4 6.Jb5 Sc5! 7.Jc3 Kd3 8.Jb1 Kc2 +- 5...Sb8+ Po 5...b1D 6.Se4+? Kxe4 (6...Dxe4 7.Jd6+) 7.Jc3+ =. 6.Kh3 b1D 7.Se4+! Dxe4 (7...Kxe4 8.Jc3+) 8.Jd6+! Sxd6 pat. Sympatická štúdiá vhodná pre riešiteľa.

24 1.Sb2! Branie strelca si musí pripraviť, hneď to nešlo - 1.Vxb8? Sh5+ 2.Kh4 Vxb8 +- 1...Vf8 Nepomôže 1...Sxc6 2.Sc3+ Ke2 3.Vxb8 Vxb8 4.Sc4+ Ke3 5.Sxa6 =. 2.Vxb8 Sh5+! 3.Kxh5 3.Kg3? Vxb8 4.Sc3+ Kf1 5.Sc4+ Se2 +- 3...Vxb8 4.Sc3+! Predčasné 4.c7? prehrá pre 4...Va5+ 5.Kg4 Vb4+ 6.Kf3 Vxb3+. 4...Kf2! 5.c7 Už to ide. 5...Vc8 5...Vb5+ 6.Kg4 =. 6.Sd4+ (6.Se5? Va5) 6...Kf3 7.Sd5+ Kf4 8.Sb7! Va5+ 9.Kh6! Iba tak! 9.Kg6? Vxc7 10.Sb6 Vg5+ +-; 9.Kh4? Vxc7 10.Sb6 Vh7 mat. 9...Vxc7 10.Sb6! =. Zábavná štúdiá so zaujímavým bojom proti dvom kvalitám s echovým napadnutím strelcov na veže (8.Sb7! a 10.Sb6!).

Podrobnejšie analýzy a súbor pgn nájdete v sekcii štúdie na našom webe www.sach.cz. Michal Hlinka, hlinkamichal55@gmail.com